

# LUZERNER BOCCIA VERBAND

## REGLEMENT TEAM MEISTERSCHAFT

### 1. Organisation

1. Der LBV führt jedes Jahr für Spieler mit SBV – Lizenz eine Team Meisterschaft durch. Er kann die Organisation an Nicht – Vorstandsmitglieder delegieren.  
Der Organisator bestimmt unter sich einen Turnierdirektor, der während des gesamten Turniers die Verantwortung trägt.
2. Das Turnierreglement ist während der Team – Meisterschaft gut sichtbar auf den Anlagen aufzulegen.

### 2. Teilnahme

1. Teilnahmeberechtigt sind alle Vereine des LBV.  
Es wird in den 3 Serien A, B, und C gespielt. Ein Team besteht aus mindestens 3, höchstens aus 5 Personen.  
Nicht zugelassen sind abbinerte Teams.
2. In der Serie A sind höchstens 3 Teams des gleichen Vereins zugelassen.  
In der Serie B sind pro Gruppe höchstens 2 Teams des gleichen Vereins zugelassen.  
In der Serie C besteht keine Beschränkung.

### 3. Anmeldung

1. Das offizielle Anmeldeformular ist termingerecht dem Organisator einzureichen. Für jedes Team sind mindestens 3 Personen namentlich zu melden.
2. Nachmeldungen von noch nicht eingesetzten Personen sind gemäss Ziffer 2 Absatz 1 vor jeder Begegnung möglich.
3. Jede Mannschaft bezeichnet einen Captain.
4. Die spielberechtigten Vereine der Serie A und B bestätigen bis zum 31. Dezember ihre Teilnahme gemäss der Rangliste der letzten Team – Meisterschaft.

## 4. Auslosung / Spielplan / Spielverschiebung

1. Gruppenauslosungen und Erstellen des Spielplanes obliegen dem Organisator.
2. Auf Heimbahnen dürfen nur Direktbegegnungen des betreffenden Vereins und der Vereine, welche dort Gastrecht genießen, stattfinden.
3. Spielverschiebungen sind im gegenseitigen Einverständnis der Captains unter folgenden Bedingungen möglich:
  - a) das Spiel hat vor der betreffenden Runde stattzufinden, wobei ein Spiel in der Serie A und in der Serie B von der letzten Runde nicht verschoben werden kann.
  - b) für die Bahnreservierung am neuen Spieltag sind die Captains verantwortlich.  
Die Begegnung muss auf der im Spielplan vorgesehenen Bahn stattfinden.
  - c) die Bewilligung des Turnierdirektors muss schriftlich vorliegen.
  - d) kommt es zwischen den betreffenden Teams, zu keiner Einigung des Termins, so entscheidet der Turnierdirektor (TD).
  - e) Alle Vereine werden durch den TD über die Verschiebung informiert.
  - f) Tritt bei der Spielverschiebung eine Mannschaft nicht oder unvollzählig an, tritt Art 7 in Kraft.

## 5. Spielmodus

1. Serie A: 1 Gruppe mit 10 Teams  
Serie B: 2 Gruppen mit je 8 Teams  
Serie C: je nach Eingang der Anmeldungen mindestens 5-er Gruppen

In allen Gruppen wird je eine einfache Runde gespielt.

2. Am Spielabend werden auf der gleichen Bahn 3 Partien in folgender Reihenfolge ausgetragen: Dreier – Zweier – Einer  
Falls auf einer Anlage die andere Bahn nicht belegt ist, kann im beidseitigen Einverständnis der Zweier und der Einer gleichzeitig gespielt werden.  
Der Dreier und der Einer muss jedoch auf der gleichen Bahn stattfinden.
3. Für jede gewonnene Partie wird dem Sieger-Team 1 Punkt gutgeschrieben.  
Bei Punktgleichheit von 2 Teams am Ende der Meisterschaft gilt folgende Klassierung:
  - die direkte Begegnung

3.1 Bei Punktgleichheit von 3 oder mehr Teams am Ende der Meisterschaft gilt folgende Klassierung:

- a) Anzahl gewonnene Partien \* zwischen den Teams mit der gleichen Punktzahl.
- b) Entscheidungsrunde mit der Dreier-Partie zwischen den Teams mit der gleichen Anzahl gewonnen Partien.

\* Beispiel:

A – B:	3 : 0
A – C:	1 : 2
B – C:	2 : 1

A = 4 gewonnene Partien  
C = 3 gewonnene Partien  
B = 2 gewonnene Partien

4. a) Bei Rückzug eines Teams während der Meisterschaft werden alle gespielten und noch ausstehenden Partien mit null Punkten bewertet. Für administrative Umtriebe wird der betreffende Verein mit einer Gebühr belegt. Die Höhe bestimmt der LBV.

Die gespielten Partien dieses Teams, werden für alle Teams als nicht gespielt bewertet.

b) Bei Rückzug eines oder mehrerer Teams vor der Team – Meisterschaft entscheidet der Organisator über den definitiven Spielplan von Fall zu Fall.

5. **Aufstieg Serie B:** Die 2 Gruppen – Ersten steigen in die Serie A auf, vorbehalten Ziffer 2 Absatz 2 des Team Reglements. Sonst ist das nächstbeste Team der gleichen Gruppe aufstiegsberechtigt.

**Aufstieg Serie C:** 4 Team steigen in die Serie B auf, in der Regel die 4 Gruppen – Ersten.

Bei 3, 5 oder mehr Gruppen wird der Aufstiegsmodus vor Turnierbeginn von den Organisatoren festgelegt.

6. **Abstieg Serie A:** 2 Teams platziert auf den Rängen 9 und 10 steigen in die Serie B ab.

**Abstieg Serie B:** 4 Teams, je die beiden auf den Gruppenrängen 7 und 8 steigen ab.

## 6. Tenü

Das Tragen des Vereinstenüs (Oberteil) ist erwünscht und Ehrensache.

## 7. Spielbeginn / Bahnprobe / Spielerwechsel

1. Der Spielbeginn wird auf spätestens 19.30 Uhr angesetzt (kann auch früher beginnen, wenn das Einspielen frühzeitig erfolgt ist).
2. Das Einspielen gemäss Reglement hat zwischen 19.00 Uhr und 19.30 Uhr zu erfolgen
  - Ist ein Team bei Spielbeginn am 19.30 Uhr noch beim Einspielen, gewinnt der vollzählig anwesende Gegner die Dreier – Partie 12 : 0
  - Der Zweier ist sofort zu spielen
3. Ist ein Team nicht vollzählig (mindestens 3 Personen) wird wie folgt entschieden:
  - Der vollzählig anwesende Gegner gewinnt die Dreier – Partie 12 : 0
  - Der Zweier ist sofort zu spielen
  - Sind nur zwei Spieler eines Teams anwesend, kann die Einer – Partie nicht gespielt werden.
  - Ist nur 1 Person oder niemand anwesend, gewinnt der vollzählig erschienene Gegner alle drei Partien mit 12 : 0
4. Jeder Teilnehmer darf pro Begegnung höchstens 2 Einsätze spielen. Ein Teileinsatz (Auswechslung) gilt als gespielte Partie.
5. Kann eine Partie wegen Unvollständigkeit beider Teams nicht gespielt werden, wird diese mit 0 : 0 bewertet.
6. **Bahnprobe am Spielabend**
  - **Dreier:**  
**Alle anwesenden** Spieler/innen einer Teammannschaft können vor der Dreier-Partie mit je 2 Bocciakugeln die Bahnprobe ausführen.  
2 Bahnlänge hin- und 2 Bahnlänge zurück.
  - **Zweier:**  
Alle Spieler/innen die an der Dreier-Partie **nicht** gespielt haben können mit je 2 Bocciakugeln die Bahnprobe ausführen.  
1 Bahnlänge hin- und 1 Bahnlänge zurück.
  - **Einer:**  
Alle Spieler/innen die an der Zweier-Partie **nicht** gespielt haben können mit je 4 Bocciakugeln die Bahnprobe ausführen.  
1 Bahnlänge hin- und 1 Bahnlänge zurück.
7. Ersatzspieler die erst nach Spielbeginn eintreffen, dürfen für die laufende Partie nicht eingesetzt werden, sind aber für die folgenden Partien spielberechtigt.

8. Eine Spielerauswechslung ist pro Team bei allen Partien am Ende eines Spielsatzes möglich.  
Sie muss ohne Verzögerungen und Bahnprobe erfolgen. Ziffer 7 Absatz 4 ist dabei zu beachten.
9. Das Verlassen des Spielfeldes durch einen Spieler, ohne den Schiedsrichter vorher informiert zu haben und ohne seine Zustimmung erhalten zu haben, bewirkt eine automatische Forfait-Partie-Niederlage der ganzen Mannschaft. Der Austritt im Umfangbereich des Spielfeldes ist zulässig, wenn der Spieler keine Bocciakugeln mehr zum Spielen hat und keine Zeit verschwendet. Im Bereich A/B ist der Austritt aus dem Spielfeld erlaubt, um denjenigen, der gerade spielt, nicht zu behindern.

## **8. Platzchefs**

1. Der Organisator bezeichnet für jeden Spieltag und für jede Anlage ein Team als Platzchef. Dieses ist verantwortlich für:
  - Appell der Teams
  - Pünktlicher Spielbeginn. Ziffer 7 Absatz 2 ist dabei zu beachten.
  - Hinweis auf das Verhalten der Spieler. Ziffer 7 Absatz 9 ist dabei zu beachten.
  - Ausfüllen der Resultatkarten
  - Kontrolle der Namen und Resultateinträge
  - Sofortige Übermittlung der Resultatkarten oder der Resultate in elektronischer Form oder direkte Übergabe an den Organisator.
  - Entgegennahme und sofortige Weiterleitung eines schriftlichen Protestes an den Turnierdirektor.

## **9. Finanzen**

1. Für jede eingesetzte Person wird der Verein mit einem von der DV festgesetzten Betrag belastet.
2. Der LBV vergütet sämtliche Spesen für den Organisator. Die mutmasslichen Auslagen werden jedes Jahr budgetiert.

## **10. Absenden / Preise**

1. Zum Absenden mit Nachtessen werden alle in der Team-Meisterschaft eingesetzten Teilnehmer eingeladen.
2. Der mit der Organisation beauftragte Verein erhält für jeden angemeldeten Teilnehmer einen vom LBV festgelegten Betrag.
3. Alle Spieler der Gruppensieger erhalten einen Erinnerungspreis.

## **11. CH – Cup**

1. Der Klub, welcher den Sieger der Serie A stellt, vertritt den LBV im laufenden Jahr am CH-Cup des SBV. Er bestimmt dazu die einzelnen Spieler und kann bei Bedarf auch Spieler aus anderen LBV-Sektionen beziehen.

## **12. Proteste**

1. Ein Team hat das Recht – sofern es sich benachteiligt fühlt - innerhalb 24 Std. nach dem Vorfall – bei der TD schriftlich Protest einzureichen.  
Der Protest muss durch ein Mitglied des Vorstandes des betroffenen Vereins signiert sein. Die Protestgebühr beträgt 100.- Franken
2. Über die Proteste entscheiden unwiderruflich
  1. Turnierdirektor
  2. LBV Vorstand

## **13. Inkraftsetzung**

Das vorliegende Reglement wurde an der Delegiertenversammlung des Luzerner Bocciaverbandes vom 07. Februar 2020 genehmigt und tritt ab sofort in Kraft.

## **LUZERNER BOCCIA VERBAND**

**07. Februar 2020**

**LBV – Präsident**

R. Schneeberger

**Team – Turnierdirektor**

S. Lorenc

**LBV – Tech. Leiter**

R. Muff